

TWIN FLIP (1 joueur)

Règle du jeu :

Dimensions :
100cm x 50cm

Capacité :
1 joueur

Tranche d'âge :
À partir de 7 ans

But du jeu
Faire le score maximum en 10 lancers avec 10 billes.

Déroulement de la partie :
Placez une bille dans le trou du lanceur, tirez le et relâchez le d'un coup pour propulser la bille dans le jeu.
Renvoyez la bille avec les flips en tentant de relever le plus grand nombre possible de cibles ou en plaçant les billes dans les cases de fond de jeu.
Si vous ne parvenez pas à renvoyer la bille avec les flips et qu'elle tombe dans la zone « bille perdue », vous la placez dans la case de gauche.
Vous engagez une nouvelle bille et ainsi de suite pour les 10 tirs.

Fin de la partie, score, comment compter les points :
Les 3 casiers de fond de jeux valent 1, 2 ou 3 points.
La grosse cible vaut 1 point, les 2 cibles moyennes 2 points, et les 4 petites cibles 3 points.

Ainsi, si avec les 10 billes, en 10 lancers, vous relevez toutes les cibles et vous avez placé les 10 billes dans le casier de gauche, vous ferez le score maximum soit pour les cibles : $12 + 4 + 1 = 17$ points et pour le casier 30 points.

Au total 47 points... BRAVO!